

Kapitel 1: Grundläggande programmering och visa på skärm Övning 2: Redigera program-tömma skärmen

I denna andra av tre aktiviteter i kapitel 1 ska du träna på att redigera ett enkelt program och lära dig att tömma startskärmen på din räknare. Vi ska använda och lägga till kommandon i det program som skapades i första aktiviteten.

Syfte:

- Använda programeditorn i TI Basic för att lägga till rader och redigera ett enkelt program.
- Använda programmenyerna för att välja och klistra in kommandon i ett program.
- Använda enkla redigeringsfunktioner för att infoga och ta bort saker.
- Lära sig att tömma startskärmen.

Starta din räknare and tryck på tangenten `prgm`

Välj nu REDIGERA med hjälp av piltangenterna.

Välj det program i listan du arbetade med i förra aktiviteten, dvs. HEJSAN.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
EXEK REDIGERA NY
1:APPLIC1
2:APPLIC2
3:APPLIC3
4:BRIGHT1
5:BRIGHT2
6:BRIGHT3
7:COLOR1
8:COLOR2
9:HEJSAN
```

I programeditorn blinkar markören i början av den första satsen i programmet. Använd nu piltangenterna för att flytta markören.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:DISP "ENKEL KODNING"
```

Vi ska nu redigera programmet och lägga till flera programsatser.

Flytta markören till slutet av den första raden och tryck på `enter`. Ett andra kolon dyker upp på skärmen. Detta är den andra raden i programmet.

1. Tryck nu på tangenten `prgm`.
2. Välj I/O-menyn med hjälp av piltangenterna. Denna meny innehåller alla kommandon som påverkar inmatning och utmatning (Input och Output).
3. Välj nu **Disp** igen. Detta ord kommer nu att klistras in i programmet vid markörens nuvarande position. Se figur till höger.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:DISP "ENKEL KODNING"
:DISP █
```

Skriva ett annat meddelande inom citattecken

Kom ihåg att trycka på `2nd``alpha` för att låsa tangentbordet när du ska skriva in en sträng med bokstäver. Observera hur markören förändras när alfa-låset är aktiverat.

Tryck nu på `enter` igen i slutet av andra raden för att lägga till en Disp-sats till.

Du kan lägga till hur många satser som helst men det är inte säkert att den resulterande texten får plats på skärmen.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:DISP "ENKEL KODNING"
:DISP "EN RAD TILL"
:DISP "OCH EN TILL"
:█
```

Ditt program är nu färdigt. Nu kan vi köra det. Tryck på 2nd [quit] och tryck på prgm igen och sedan EXEK i menyn högst upp. Välj sedan program i listan.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PrgmHEJSAN
ENKEL KODNING
EN RAD TILL
OCH EN TILL
..... Klar.
```

Redigera ditt program

För att inpassa tecken eller ord så använder du infoga-verktyget. Man trycker då på 2nd [del]. Låt oss säga att du ska inpassa ordet RAD på den sista raden i programmet så att det står "OCH EN RAD TILL". Placera då markören över bokstaven T och tryck på 2nd [del] och skriver sedan RAD och därefter ett mellanslagstecken (tryck alpha [0]).

För att ta bort ett tecken så trycker du på del när markören står på tecknet.

För att ta bort en hel programsats trycker du på tangenten clear . Denna åtgärd tömmer raden med kod och lämnar kvar kolontecknet. En tom rad har ingen effekt på programkörningen. Om du vill ta bort själva raden så ska du trycka på del när markören befinner sig på den tomma raden.

Om du har gjort ändringar i programmet "HEJSAN" så kan du köra programmet nu för att se hur det inverkar på programkörningen.

Tömma startskärmen

Satsen **ClrHome** tömmer startskärmen men nu vill vi att denna sats ska stå först i programmet. Så här gör man:

1. Placera markören på bokstaven **D** på den första raden.
2. Tryck nu på 2nd [ins] och sedan enter för att skapa en ny tom rad överst i programmet.
3. Flytta nu markören till den nya översta raden med piltangenten up .
4. Tryck på prgm och använd piltangenten right för att se I/O-menyn. Välj nu **8:ClrHome**.
5. Avsluta editorn och kör programmet. Du kommer nu att se din text på en "ren" skärm.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
CTL I/O FÄRG EXEK HUB
1:Input
2:Prompt
3:Disp
4:DispGraph
5:DispTable
6:Output(
7:getKey
8:ClrHome
9:RensaTabell
```

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:ClrHome
:Disp "ENKEL KODNING"
:Disp "EN RAD TILL"
:Disp "OCH EN TILL"
:█
```