

Kapitel 1: Grundläggande programmering och visa på skärm Övning 2: Redigera program-tömma skärmen

I denna andra av tre aktiviteter i kapitel 1 ska du träna på att redigera ett enkelt program och lära dig att tömma startskärmen på din räknare. Vi ska använda och lägga till saker i det program som skapades i första aktiviteten.

Syfte:

- Använda programeditorn I TI Basic för att lägga till rader och redigera ett enkelt program.
- Använda programmenyerna för att välja och klistra in kommandon i ett program.
- Använda enkla redigeringsfunktioner för att infoga och ta bort saker.
- Lära sig att tömma startskärmen.

Sätt på din räknare and tryck på tangenten `[prgm]`

Välj nu REDIGERA med hjälp av piltangenterna.

Välj det program i listan du arbetade med i förra aktiviteten, dvs. HEJSAN.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
EXEK REDIGERA NY
1:APPLIC1
2:APPLIC2
3:APPLIC3
4:BRIGTH1
5:BRIGTH2
6:BRIGTH3
7:COLOR1
8:COLOR2
9:HEJSAN
```

I programeditorn blinkar markören i början av den första satsen i programmet. Använd nu piltangenterna för att flytta markören.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:Disp "ENKEL KODNING"
```

Vi ska nu redigera programmet och lägga till flera programsatser.

Flytta markören till slutet av den första raden och tryck på `[enter]`. Ett andra kolon dyker upp på skärmen. Detta är den andra raden i programmet.

1. Tryck nu på tangenten `[prgm]`.
2. Välj I/O-menyn med hjälp av piltangenterna. Denna meny innehåller alla kommandon som påverkar inmatning och utmatning (Input och Output).
3. Välj nu **Disp** igen. Detta ord kommer nu att klistras in i programmet vid markörens nuvarande position. Se figur till höger.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:Disp "ENKEL KODNING"
:Disp █
```

Lärarkommentar: Redigering av ett program gör man med piltangenterna, `[del]` och `[ins]` (tryck `[2nd][del]`). Markören indikerar redigeringsstillståndet: en blinkande fyrkant betyder överskrivning, ett blinkande understruket tecken betyder infoga och ett blinkande A betyder att du är i "alpha-läge" eller "alphalås-läge", som är ett läge där man skriver in alfabetiska tecken.

Om vi t.ex. skriver `[2nd][ins]` i detta och andra dokument om grafräknare så menar vi *andrafunktionen* hos den tangenten, i detta fall tangenten `[del]`.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:Disp "ENKEL KODNING"
:Disp "EN RAD TILL"
:Disp "OCH EN TILL"
:█
```

Skri

Kom ihåg att trycka på `[2nd][alpha]` för att låsa tangentbordet när du ska skriva in en sträng med bokstäver. Observera hur markören förändras när alfa-låset är på.

Tryck nu på `[enter]` igen i slutet av andra raden för att lägga till en Disp-sats till.

Du kan lägga till hur många satser som helst men det är inte säkert att den resulterande texten får plats på skärmen.

Ditt program är nu färdigt. Nu kan vi köra det. Tryck på `[2nd][quit]` och tryck på `[prgm]` igen och sedan EXEK i menyn högst upp. Välj sedan program i listan.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PRGMHEJSAN
ENKEL KODNING
EN RAD TILL
OCH EN TILL
.....Klar.
```

Lärarkommentar: Antalet rader som kan visas på startskärmen beror på vilken TI-84-modell du använder. TI-84 Plus har 8 rader. TI-84 Plus C och TI-84 Plus CE-T har 10 rader.

Redigera ditt program

För att inpassa tecken eller ord så använder du inpassa-verktyget. Man trycker då på `[2nd][del]`. Låt oss säga att du ska inpassa ordet RAD på den sista raden i programmet så att det står "OCH EN RAD TILL". Placera då markören över bokstaven T och tryck på `[2nd][del]` och skriver sedan RAD och därefter ett mellanslagstecken (tryck `[alpha][0]`).

För att ta bort ett tecken så trycker du på `[del]` när markören står på tecknet.

För att ta bort en hel programsats trycker du på tangenten `[clear]`. Denna åtgärd tömmer raden med kod och lämnar kvar kolontecknet. En tom rad har ingen effekt på programkörningen. Om du vill ta bort själva raden så ska du trycka på `[del]` när markören befinner sig på den tomma raden.

Om du har gjort ändringar i programmet "HEJSAN" så kan du köra programmet nu för att se hur det inverkar på programkörningen.

Töm

Satsen `ClrHome` tömmer startskärmen men nu vill vi att denna sats ska stå först i programmet. Så här gör man:

1. Placera markören på bokstaven **D** på den första raden.
2. Tryck nu på `[2nd][ins]` och sedan `[enter]` för att skapa en ny tom rad överst i programmet.
3. Flytta nu markören till den nya översta raden med piltangenten `[↑]`.
4. Tryck på `[prgm]` och använd piltangenten `[↓]` för att se I/O-menyn. Välj nu 8:ClrHome.
5. Avsluta editorn och kör programmet. Du kommer nu att se din text på en "ren" skärm.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
CTL I/O FÄRG EXEK HUB
1:Input
2:Prompt
3:Disp
4:DispGraph
5:DispTable
6:Output
7:getKey
8:ClrHome
9:RensaTabell
```

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:ClrHome
:Disp "ENKEL KODNING"
:Disp "EN RAD TILL"
:Disp "OCH EN TILL"
:█
```

10 Minutes of Code

TI-84 Plus-familjen

KAPITEL 1: ÖVNING 2

LÄRARKOMMENTARER

Lärarkommentar: Det finns ingen "ångra"-funktion i proqrameditorn. Alla tangenttryckningar lagras. Om man gör ett misstag i redigeringen så måste man göra om programsatsen. Det gäller alltså att vara noggrann när man redigerar.

Obs: Kom ihåg att tryckning på raderar hela den rad där markören finns.