

Kapitel 4: Få Rover att röra sig

Tillämpningen i detta kapitel är att programmera Rover att konstruera en polygon där användaren anger längden på en sida (i 'Roverenheter') och antalet sidor hos polygonen. Rover kommer sedan göra polygonen.

Kom ihåg att syftet med **eval ()** är att konvertera värdet av en räknarvariabel eller ett uttryck till en sträng som sedan skickas till TI-Innovator™ Hub. I ljudprogrammet som visas till höger anger användaren en frekvens för variabeln F. Funktionen **eval(F)** konverterar värdet till en sträng som hubben kan bearbeta.

Skriv ett program som frågar efter längden på en sida och antalet sidor hos polygonen och flyttar sedan Rover efter det mönstret. Du kan lägga till en markör i Rover och faktiskt rita polygonen på ett stort pappersark. Kom ihåg att 1 enhet är 10 cm.

Valfritt: Gör så att lysdioden COLOR LED tänds vid hörnen hos polygonen.

Några användbara kommandon:

```
Input "SIDANS LÄNGD?",L
Input "ANTAL SIDOR?",N
For(I,1,N)
Send("RV FORWARD eval(L)")
Send("RV RIGHT <någoting>")
End
```

Tillämpning: Polygoner**Syfte:**

- Input-satser
- Använda **eval()** i Rover-instruktioner
- Förstå begreppet polygon
- Arbeta med färg (COLOR) och timing (**Wait**)

```
NORMAL FLYT AUTO REELL GRADER MP
EDIT MENU: [α] [Phα] [F5]
PROGRAM: FREQ
:Prompt F
:Send("SET SOUND eval(F)")
:
```

