

# Stichwortverzeichnis

## 3

3D-Funktion	
automatisch drehen.....	170
Blickrichtung.....	170
Darstellung löschen.....	173
Graphen zeichnen.....	169
Graphikoptionen.....	170
z-Werte markieren.....	173

## A

Ableitung.....	91, 93, 98
Ableitung anhand des Graphen.....	98
Ableitung, implizite.....	96
Absolutwert.....	28, 166, 174
Abstand Punkt – Ebene.....	150
Abstand Punkt – Gerade.....	150
Abstand Punkt – Punkt.....	136
Abstand zweier Punkte.....	136
Abstand zweier Punkte eines Graphen.....	72
Abstand zweier windschiefer Geraden.....	151
Absturz des Rechners.....	33, 39
Abzahlen eines Kredites.....	176
Achsenabschnitte einer Ebene.....	143
Achsenabschnitte einer Geraden in der xy-Ebene..	139
Achsensymmetrie.....	56
Altgrad.....	47, 48, 49, 50
Aneinanderhängen von Listen.....	124
Anfangswertproblem.....	107
Anschliessen einer Sonde.....	181, 182
Argument einer komplexen Zahl.....	45
Asymptote.....	94
ausmultiplizieren.....	29
Auswerten einer Stichprobe.....	119
Auswerten eines Terms.....	29
Auswerten von Messdaten.....	184
Auszug aus einer Liste angeben.....	124

## B

beliebige natürliche Zahl.....	48
Beschränktheit einer Folge.....	87
bestimmtes Integral.....	100, 105
bestimmtes Integral anhand des Graphen.....	105
Betrag.....	28, 166, 174
Betrag einer komplexen Zahl.....	45
Binomialkoeffizient.....	111
Binomialtest.....	129
Binomialverteilung.....	113, 129
binomischer Lehrsatz.....	112
Blickrichtung (Graph einer 3D-Funktion).....	170
Bogenlänge.....	56, 102
Bogenmass.....	47, 48, 49, 50, 57, 146

Bruch.....	16, 18, 26, 28, 29, 30, 31, 34
Dezimalbruch.....	26
eingeben.....	16
gewöhnlicher.....	26
Kehrbruch.....	26
kürzen.....	26

## C

charakteristisches Polynom einer Matrix.....	166
Cursor bewegen.....	20

## D

Darstellung löschen	
3D-Funktion.....	173
Definitionslücken.....	34, 35, 94
Definitionsmenge.....	29
Determinante einer Matrix.....	166
Dezimalbruch.....	26
Dezimalpunkt	
Näherungslösung.....	15, 18, 27, 40, 41, 47
Zahleneingabe.....	15, 18, 27, 40, 41, 47
Differentialgleichung.....	107
allgemeine Lösung.....	107
Anfangswertproblem.....	107
Randwertproblem.....	107
Richtungsfeld.....	107
spezielle Lösung durch einen Punkt.....	107
Differenzenquotient.....	91
differenzieren.....	91
differenzieren, implizit.....	96
differenzieren, numerisch.....	91
Dokument	
eröffnen.....	186, 191
laden.....	191
löschen.....	191
schliessen.....	191
speichern.....	191
Struktur anzeigen.....	188

## E

e (Euler'sche Zahl).....	40, 41
Easylink.....	181, 182
Ebenen	
Achsenabschnitte.....	143
Gleichung eingeben.....	141
Gleichung speichern.....	141
Inzidenzprobe.....	142, 156
Normale zu einer Geraden.....	149
Normalebene zu einer Geraden.....	148
Normalenvektor.....	148
Schnitt mit einer Geraden.....	144
Schnitt zweier Ebenen.....	143

Umrechnung Parametergleichung in die Koordinatengleichung.....	155
Winkelhalbierende.....	152
Eigenvektoren einer Matrix.....	166
Eigenwerte einer Matrix.....	166
Eingabe	
Bruch.....	16
Sonderzeichen.....	22
Eingabezeile.....	19, 20, 21, 65, 66, 73, 85, 107, 169
Einheiten	
löschen.....	179
neue Einheiten festlegen.....	179
rechnen mit Einheiten.....	178
umrechnen.....	179
Einheitsmatrix.....	163
Einstellungen für die Messdatenerfassung.....	183
Einstellungen wählen.....	12, 19, 26, 28, 33, 45, 47, 81, 121, 126, 166, 178, 183, 184
Element einer Liste abrufen.....	124
Elemente einer Liste abrufen.....	124
Erfassen von Messdaten.....	184
eröffnen	
Dokument.....	186, 191
Graphikblatt.....	65, 85, 107, 169
Problem.....	186
Rechenblatt.....	14
Seite.....	187
Tabellenblatt.....	62
Euler'sche Zahl $e$ .....	40, 41
Experiment beginnen.....	183
Exponentialfunktion.....	40, 41
Extremalaufgabe.....	95

**F**

faktorisieren	
Term.....	29
Zahlen $\rightarrow$ Primfaktorzerlegung.....	25
Fakultät.....	111
Finanzlöser	
Abzahlen eines Kredites.....	176
Kredit abzahlen.....	176
Rentenrechnung.....	175
sparen.....	175
Zinseszins.....	174
Fläche	
von zwei Vektoren aufgespannte.....	146
zwischen zwei Graphen.....	101
Folge	
Beschränktheit untersuchen.....	87
definieren.....	82
explizit definieren.....	82
Glieder addieren.....	82
Glieder berechnen.....	82
Glieder multiplizieren.....	83
Graphen darstellen.....	85
Grenzwert berechnen.....	87
Limes berechnen.....	87
rekursiv definieren.....	82

Wertetabelle aufstellen.....	84
Funktion	
Ableitung anhand des Graphen.....	98
Achsensymmetrie.....	56
Asymptote.....	94
Bogenlänge.....	56, 60, 72, 102, 103
definieren.....	53
Definitionslücken.....	34, 35, 94
Funktionswert berechnen.....	54
Funktionswerte anhand des Graphen ablesen.....	69
Gleichung bestimmen.....	93
Interpolation.....	57, 93
komplexe.....	45
Kurvendiskussion.....	93, 94
Maximalstelle und Maximum.....	55
Minimalstelle und Minimum.....	55
Nullstellen.....	54
Polstellen.....	94
Regression.....	59, 60, 73
Stammfunktion.....	100
Symmetrien.....	56
Tangente an den Graphen.....	99
trigonometrische.....	47
trigonometrische Umkehrfunktionen.....	48
Wendepunkt.....	98
Wendepunkt anhand des Graphen.....	98
Wertebereich.....	55
Funktionswert berechnen.....	54

**G**

Gauss-Test.....	130
geometrische Verteilung.....	114
Geraden	
Abstand zweier windschiefer Geraden.....	151
Achsenabschnitte in der $xy$ -Ebene.....	139
Inzidenzprobe.....	139, 155
Normale zu einer Ebene.....	149
Normale zu einer Geraden.....	147
Normalebene zu einer Geraden.....	148
Normalenvektor einer Geraden in der $xy$ -Ebene.....	147
Schnitt mit einer Ebene.....	144
Schnittpunkt zweier Geraden.....	140
von einem Punkt aus eine Strecke abtragen.....	140
Winkelhalbierende.....	152
Geradengleichung	
eingeben.....	138
speichern.....	138
ggT	
zweier Polynome.....	30
zweier Zahlen.....	25
Gleichung	
goniometrische.....	50
lösen	
alle Lösungen.....	32
Lösungen in einem bestimmten Bereich.....	32
schrittweise.....	34
Lösungen kontrollieren.....	33, 38

Gleichungssystem lösen  
 komplexe Lösungen ..... 45  
 lineares ..... 37  
 nichtlineares..... 38  
 schrittweise ..... 39  
 Gon..... 47  
 Goniometrie ..... 50  
 Gonzeichen  $^g$ ..... 47  
 Gradzeichen  $^\circ$  ..... 44, 47  
 Graph  
 Ableitung ..... 98  
 Abstand zweier Punkte ..... 72  
 Achsensymmetrie ..... 56  
 ausblenden ..... 66  
 bestimmtes Integral ..... 105  
 Bogenlänge zwischen zwei Punkten..... 56, 102  
 darstellen ..... 65  
 einblenden..... 66  
 Fläche zwischen zwei Graphen..... 101  
 Funktionswerte ..... 69  
 Gleichung der Normalen ..... 93  
 Gleichung der Tangente ..... 93, 99, 158  
 Hochpunkt bestimmen..... 71  
 im Koordinatensystem verschieben ..... 75  
 Nullstelle bestimmen ..... 71  
 Optionen (Darstellung) ..... 66, 170  
 Punkt markieren..... 70  
 Punkt verschieben ..... 70  
 strecken und stauchen..... 77  
 Tangente in einem Punkt..... 99  
 Tiefpunkt bestimmen ..... 71  
 Wendepunkt..... 98  
 zeichnen ..... 65  
 Graph einer 3D-Funktion  
 Blickrichtung ..... 170  
 darstellen ..... 169  
 drehen ..... 170  
 Graphikoptionen..... 170  
 z-Werte markieren ..... 173  
 Graph einer Folge..... 85  
 Graphikblatt  
 eröffnen ..... 65, 85, 107, 169  
 Graphikoptionen ..... 66, 170  
 Grenzwert  
 beidseitiger ..... 90  
 einer Folge ..... 87  
 linksseitiger ..... 90  
 rechtsseitiger ..... 90  
 grösster gemeinsamer Teiler ..... 25, 30  
 Grundeinstellungen wählen ..... 12

**H**

herauszoomen..... 66, 170  
 hineinzoomen ..... 66, 170  
 Hochpunkt  
 anhand des Graphen bestimmen ..... 71  
 hypergeometrische Verteilung..... 115

Hypothesen testen  
 Binomialtest ..... 129  
 Gauss-Test ..... 130  
 Student-Test ..... 132  
 t-Test ..... 132  
 z-Test ..... 130

**I**

i (imaginäre Einheit, komplexe Zahl) ..... 44  
 imaginäre Einheit i ..... 44  
 implizit ableiten ..... 96  
 implizit differenzieren ..... 96  
 implizite Ableitung ..... 96  
 Integral  
 bestimmtes ..... 100, 105  
 Mehrfachintegral..... 102  
 unbestimmtes ..... 100  
 uneigentliches..... 102  
 Integrationskonstante ..... 100  
 Interpolation ..... 57, 93  
 Interpolation mit Ableitungen ..... 93  
 Inverses einer Matrix ..... 165  
 Inzidenzprobe  
 Punkt auf dem Kreis..... 157  
 Punkt auf der Kugel..... 157  
 Punkt auf Geraden..... 139, 155  
 Punkt in Ebene ..... 142, 156

**K**

Kästchengraphik einer Stichprobe ..... 121, 126  
 Kehrbruch ..... 26  
 Kehrwert ..... 26  
 kgV ..... 25, 30  
 zweier Polynome ..... 30  
 kleinstes gemeinsames Vielfaches ..... 25, 30  
 Kombination ..... 111  
 komplexe Zahl i ..... 44  
 komplexe Zahlen  
 Anzeigeformat ..... 45  
 Betrag ..... 45  
 Funktionen ..... 45  
 Normalform ..... 44, 149  
 Polarform..... 44  
 umwandeln in Normalform ..... 44  
 umwandeln in Polarform..... 44  
 Komponenten eines Vektors ..... 135  
 Konstanten ..... 179  
 Koordinatenachsen..... 66, 170  
 Koordinatengleichung .. 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 155, 160, 161  
 Kopieren einer Seite ..... 188  
 Kopieren eines Problems ..... 190  
 Kredit abzahlen ..... 176  
 Kreis  
 Gleichung eingeben ..... 157  
 Gleichung speichern ..... 157  
 Inzidenzprobe ..... 157  
 Mittelpunkt und Radius aus der Kreisgleichung. 157

Mittelpunkt und Radius aus drei Punkten .....	157
Tangente in einem Kreispunkt .....	158
Tangente von einem Punkt an einen Kreis .....	158
Kugel	
Gleichung eingeben .....	157
Gleichung speichern .....	157
Inzidenzprobe.....	157
Mittelpunkt und Radius aus der Kugelgleichung	157
Mittelpunkt und Radius aus vier Punkten.....	157
Tangentialebene durch zwei Punkte an eine Kugel	
.....	159
Tangentialebene in einem Kugelpunkt.....	159
kumulierte Summe .....	119
Kurvendiskussion .....	93, 94
Kürzen	
Brüche .....	26
Terme.....	29

**L**

Lab Cradle .....	181, 182
Laden eines Dokuments .....	191
Länge einer Liste angeben .....	124
Länge einer Strecke .....	136
Länge eines Vektors.....	136
Lehrsatz, binomischer.....	112
Limes	
beidseitiger .....	90
berechnen .....	90
einer Folge.....	87
linksseitiger .....	90
rechtsseitiger .....	90
Lineare Unabhängigkeit von Vektoren .....	137
lineares Gleichungssystem lösen.....	37
Liste	
Auszug abgeben.....	124
ein Element abrufen .....	124
erste Elemente abrufen.....	124
Länge angeben.....	124
letzte Elemente abrufen.....	124
Listen aneinander hängen .....	124
Listen zusammensetzen.....	124
Produkt aller Glieder .....	119
Summe aller Glieder .....	119
Listenelement abrufen .....	124
Logarithmus	
beliebige Basis.....	40
dekadischer (Basis 10) .....	40
natürlicher (Basis e) .....	40
Term zerlegen .....	40
zusammenfassen .....	41
Löschen	
Darstellung einer 3D-Funktion .....	173
Dokument .....	191
graphische Darstellung von Funktionen .....	80
Problem.....	190
Seite .....	63, 188
Speicher .....	24
Tabellenspalte.....	64
Lösen einer Ungleichung.....	34
Lösungen einer Gleichung	
kontrollieren.....	33, 38
schrittweise Berechnung .....	34
Lösungen eines Gleichungssystems	
kontrollieren.....	38
schrittweise Berechnung .....	39
Lösungssuche abbrechen.....	33, 39
LR-Zerlegung einer Matrix.....	165

**M**

Maclaurin-Polynom.....	96
Matrix	
Addition .....	163
auf reduzierte Treppenform bringen.....	165
auf Treppenform bringen .....	165
charakteristisches Polynom .....	166
Das Vielfache einer Zeile zu einer andern Zeile	
addieren .....	165
Determinante .....	166
Division durch eine Zahl.....	163
Eigenvektoren.....	166
Eigenwerte .....	166
Einheitsmatrix.....	163
invertieren .....	165
LR-Zerlegung.....	165
Multiplikation .....	163
Multiplikation mit einer Zahl.....	163
Nullmatrix .....	163
Potenz.....	163
QR-Zerlegung.....	168
Subtraktion.....	163
transponieren .....	163
Vielfaches einer Zeile.....	165
zerlegen .....	164
zusammensetzen .....	164
Maximalstelle .....	55
Maximum .....	55
Median .....	119, 120, 121, 125, 126
Mehrfachintegrale .....	102
Messdaten	
auswerten.....	184
erfassen .....	184
neues Experiment beginnen .....	183
Minimalstelle .....	55
Minimum.....	55
Mittelpunkt einer Kugel aus der Kugelgleichung.....	157
Mittelpunkt einer Kugel aus vier Punkten.....	157
Mittelpunkt eines Kreises aus der Kreisgleichung....	157
Mittelpunkt eines Kreises aus drei Punkten .....	157
mod.....	18, 25, 136, 163, 178

**N**

Näherungslösung .....	18, 27, 28, 40, 41, 47, 52
natürlicher Logarithmus.....	40
Nebenbedingung .....	95
neue Einheiten festlegen .....	179
Neugrad .....	47, 48, 49, 50

nichtlineares Gleichungssystem lösen ..... 38  
 Normale an einen Graphen ..... 93  
 Normale zu einer Ebene ..... 149  
 Normale zu einer Geraden ..... 147  
 Normalebene zu einer Geraden ..... 148  
 Normalenvektor  
     einer Ebene ..... 148  
     einer Geraden ..... 147  
 Normalform in Polarform umwandeln ..... 44  
 Normalverteilung ..... 117, 121, 130  
 Normal-Wahrscheinlichkeitsdiagramm ..... 121  
 Notfall ..... 33, 39  
 Nullmatrix ..... 163  
 Nullstelle anhand des Graphen bestimmen ..... 71  
 Nullstellen berechnen ..... 54  
 numerisch differenzieren ..... 91

**P**

Parallelogrammfläche ..... 146  
 Parameterform ..... 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 147, 148, 149, 150  
 Poisson-Verteilung ..... 114  
 Polarform in Normalform umwandeln ..... 44  
 Polarkoordinaten ..... 44, 49  
 Polstellen ..... 94  
 Polynomdivision ..... 30  
     Rest ..... 30  
     Resultat ohne Rest ..... 30  
 Polynome  
     ggT zweier Polynome ..... 30  
     kgV zweier Polynome ..... 30  
 Potenz einer Matrix ..... 163  
 Primfaktorzerlegung ..... 25  
 Primzahl ..... 25  
 Problem  
     eröffnen ..... 186  
     kopieren ..... 190  
     löschen ..... 190  
 Produkt aller Glieder einer Liste ..... 119  
 Produktzeichen  $\prod$  ..... 83  
 Punkt  
     auf einem Graphen markieren ..... 70  
     auf einem Graphen verschieben ..... 70  
 Punktdiagramm einer Stichprobe ..... 121  
 Punktegitter ..... 66

**Q**

QR-Zerlegung einer Matrix ..... 168  
 quadratische Ergänzung ..... 30

**R**

Radius einer Kugel aus der Kugelgleichung ..... 157  
 Radius einer Kugel aus vier Punkten ..... 157  
 Radius eines Kreises aus der Kreisgleichung ..... 157  
 Radius eines Kreises aus drei Punkten ..... 157  
 Randwertproblem ..... 107  
 Rechenblatt  
     eröffnen ..... 14

Rechnen mit Einheiten ..... 178  
 Rechnung  
     exakt ausführen ..... 18, 56, 57, 59, 73, 100, 111  
     näherungsweise ausführen ..... 72, 73, 91, 98, 100, 101  
 Rechteckverteilung ..... 116  
 rechtwinklige Koordinaten ..... 49  
 reduzierte Treppenform einer Matrix ..... 165  
 Regression ..... 59, 60, 73  
 Rentenrechnung ..... 175  
 Richtungen zweier Vektoren ..... 136, 155  
 Richtungsfeld ..... 107

**S**

Schliessen eines Dokuments ..... 191  
 Schnitt Gerade – Ebene ..... 144  
 Schnitt zweier Ebenen ..... 143  
 Schnitt zweier Geraden ..... 140  
 Schriftgrösse wählen ..... 12, 14  
 schrittweises Lösen einer Gleichung ..... 34  
 schrittweises Lösen eines Gleichungssystems ..... 39  
 Seite  
     auswählen ..... 63, 188  
     einfügen ..... 187  
     kopieren ..... 188  
     löschen ..... 63, 188  
     verschieben ..... 188  
 Seitensortierer ..... 188  
 Skalarprodukt zweier Vektoren ..... 146  
 Sonde  
     anschliessen an den Computer ..... 182  
     anschliessen an den Rechner ..... 181  
     Einstellungen für Messdatenerfassung ..... 183  
     Messdaten auswerten ..... 184  
     Messdaten erfassen ..... 184  
 Sonderzeichen  
     ► (umwandeln) ..... 44, 49, 50, 55, 82, 89, 179  
      $\sphericalangle$  (Winkelzeichen) ..... 44  
     \_ (Unterstrich) ..... 44  
      $^\circ$  (Grad) ..... 44, 47  
      $^\circ$  (Gon) ..... 47  
     i (komplexe Zahl) ..... 44  
     n (belieb. natürliche Zahl) ..... 48  
      $\pi$  ..... 17  
 Sonderzeichen eingeben ..... 22  
 Sortieren einer Stichprobe ..... 119  
 Spalte einer Tabelle löschen ..... 64  
 Spaltenbreite in einer Tabelle ändern ..... 64  
 Spaltenvektor ..... 134, 135  
 Spannweite ..... 119  
 Sparen (Einmaleinlage, Zinseszins) ..... 174  
 Sparen (regelmässige Einzahlungen) ..... 175  
 Spatvolumen ..... 147  
 Speicher  
     löschen ..... 24  
     Term ablegen ..... 23  
     Term abrufen ..... 23  
 Speichern eines Dokuments ..... 191  
 Spurpunkte einer Geraden ..... 139

Stammfunktion.....	100
Standardabweichung.....	117, 119, 120, 125, 130
stetige Gleichverteilung.....	116
Stichprobe	
auswerten.....	119
Darstellen als Kästchengraphik.....	121, 126
Darstellen als Normal- Wahrscheinlichkeitsdiagramm.....	121
Darstellen als Punktdiagramm.....	121
eingeben.....	119
sortieren.....	119
speichern.....	119
Stichprobe mit Klasseneinteilung	
eingeben.....	125
speichern.....	125
Strecken und Stauchen eines Graphen.....	77
Struktur eines Dokuments anzeigen.....	188
Student-Test.....	132
Summe aller Glieder einer Liste.....	119
Summenzeichen $\Sigma$ .....	82

**T**

Tabelle	
Spalte löschen.....	64
Spaltenbreite ändern.....	64
Tabellenblatt	
eröffnen.....	62
Tabellenspalte löschen.....	64
Tangente	
an den Graphen.....	99
in einem Kreispunkt.....	158
von einem Punkt an einen Kreis.....	158
Tangente an einen Graphen.....	93, 99, 158
Tangentialebene	
durch zwei Punkte an eine Kugel.....	159
in einem Kugelpunkt.....	159
Taylor-Polynom.....	96
Teiler, grösster gemeinsamer.....	25, 30
Terme	
abrufen.....	23
ausmultiplizieren.....	29
auswerten.....	29
faktorisieren, mit ganzzahligen Koeffizienten.....	29
faktorisieren, mit reellen Koeffizienten.....	29
Gleichwertigkeit.....	29
kürzen.....	29
speichern.....	23
Testen von Hypothesen	
Binomialtest.....	130
Gauss-Test.....	130
Student-Test.....	132
t-Test.....	132
z-Test.....	130
Text	
eingeben.....	19
markieren.....	21
Tiefpunkt	
anhand des Graphen bestimmen.....	71

Transponieren einer Matrix.....	163
Treppenform einer Matrix.....	165
t-Test.....	132

**U**

Umrechnen	
Altgrad $\leftrightarrow$ Bogenmass.....	49
Einheiten umrechnen.....	179
Parameterform $\leftrightarrow$ Koordinatengleichung ..	138, 141
Parameterform einer Ebene $\rightarrow$ Koordinatengleichung.....	155
Polarform $\leftrightarrow$ Normalform.....	44
Polarkoordinaten $\leftrightarrow$ rechtwinklige Koordinaten ..	49
Umrechnung	
Parametergleichung einer Ebene in Koordinatenform.....	155
umwandeln in Polarkoordinaten.....	44, 49
umwandeln in rechtwinklige Koordinaten.....	49
Umwandlungszeichen $\blacktriangleright$ ....	44, 49, 50, 55, 82, 89, 179
unbestimmtes Integral.....	100
uneigentliches Integral.....	102
Ungleichung lösen.....	34
Unterstrich _ .....	44

**V**

Varianz.....	119
Variation.....	111
Vektoren	
Differenz.....	134, 135
eingeben.....	134
Komponenten ansprechen.....	135
Länge.....	136
lineare Unabhängigkeit.....	137
Normalenvektor einer Ebene.....	148
Normalenvektor einer Geraden.....	147
Richtungen vergleichen.....	136, 155
Skalarprodukt.....	146
speichern.....	134
Summe.....	134, 135
Vektorprodukt.....	146
von drei Vektoren aufgespanntes Volumen.....	147
von zwei Vektoren aufgespannte Parallelogrammfläche.....	146
Winkel zwischen zwei Vektoren.....	146
Zerlegung eines Vektors.....	136
Vektorprodukt zweier Vektoren.....	146
Verschieben einer Seite.....	188
Verschieben eines Graphen im Koordinatensystem ..	75
Verteilungen	
Binomialverteilung.....	113, 129
geometrische.....	114
Gleichverteilung (stetige).....	116
hypergeometrische.....	115
Normalverteilung.....	117, 121, 130
Poissonverteilung.....	114
Rechtecksverteilung.....	116
Vielfaches, kleinstes gemeinsames.....	25, 30
Vorzeichen.....	15, 147, 177

<b>W</b>	
Wendepunkt .....	98
Wendepunkt anhand des Graphen bestimmen .....	98
Wertebereich einer Funktion .....	55
Wertetabelle einer Folge aufstellen .....	84
Winkel zwischen zwei Vektoren.....	146
winkelhalbierende Geraden und Ebenen .....	152
Winkelmasse .....	47
Winkelzeichen $\sphericalangle$ .....	44
Wurzel	
n-te.....	27
Quadratwurzel.....	27
<b>Z</b>	
Zahl	
e (Euler'sche Zahl) .....	40, 41
i (komplexe Zahl) .....	44
$\pi$ .....	17
Zahlen	
komplexe	
Anzeigeformat .....	45
Argument .....	45
Betrag .....	45
Normalform .....	44, 149
Polarform .....	44
Zeichen löschen.....	21
Zeilenvektor.....	134, 135
Zerlegen einer Matrix .....	164
Zerlegen eines Vektors .....	136
Zinseszins.....	174
Zoom heraus.....	170
Zoom hinein .....	170
zoomen	
heraus .....	66, 170
hinein.....	66, 170
z-Test.....	130
Zusammensetzen einer Matrix.....	164
Zusammensetzen von Listen.....	124
z-Werte beim Graphen einer 3D-Funktion markieren	
.....	173