

In der ersten Übung dieser Lektion wirst du den TI-Nspire™ CX Basic Programmeditor kennen lernen und damit dein erstes Programm schreiben, speichern und laufen lassen.

Lernziele:

- Öffnen des Programmeditors aus der *Calculator App*
- Codieren des ersten Programms
- Speichern und Starten eines Programms

Öffnen des Programmeditors

Erstelle ein **Neues** Dokument und füge eine **Calculator** Applikation hinzu.

Beginne ein neues Programm in der *Calculator Applikation* über:

menu > Funktionen und Programme > Programmeditor > Neu...



Techn. Hinweis: Öffne das Menu auf der TI-Nspire™ App für iPad® über .

Schreibe ins Feld Name: den Namen deines ersten Programms, **hello**, und schließe mit **enter**.

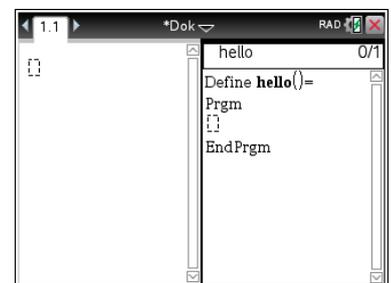
Für die Felder Typ und Bibliothekszugriff lassen wir vorerst **Programm** und **Keine** unverändert. Dies werden wir in späteren Lektionen behandeln.



Hinweis: Mit dem Programmeditor lassen sich zwei Arten von Objekten erzeugen: *Programme* und *Funktionen*. Ein *Programm* kann im Calculator und in einer Math Box in den *Notes* laufen. Funktionen können überall dort eingesetzt werden, wo auch die implementierten Funktionen verwendet werden können: Calculator, Graphs, Spreadsheet, Data & Statistics, Notes (Math Box), and DataQuest.

Dein Schirm sollte nun aussehen, wie rechts abgebildet. Im linken Fenster findet sich die *Calculator App* und im rechten der *Programmeditor*. Im Editor wirst du dein Programm verfassen und im Calculator wirst du es dann ausführen. So kann man bequem das Programm bereits während seiner Entwicklung testen.

Auf dem Handheld kannst du mit **ctrl** **tab** zwischen den Fenstern wechseln. Eine Applikation (ein Fenster) ist dann aktiv, wenn sie einen schwarzen Rand aufweist.



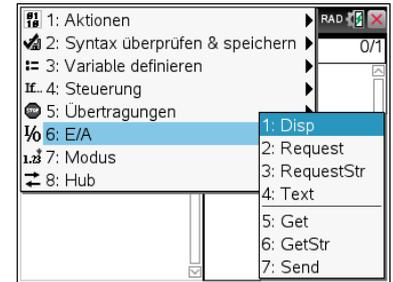
10 Minuten Coding

TI-NSPIRE TECHNOLOGIE

Dein Programmcode wird innerhalb des **Prgm ... EndPrgm** Blocks im Editor stehen. Die Schreibmarke sollte innerhalb des punktierten Rechtecks blinken. Wähle nun **menu> E/A> Disp.**

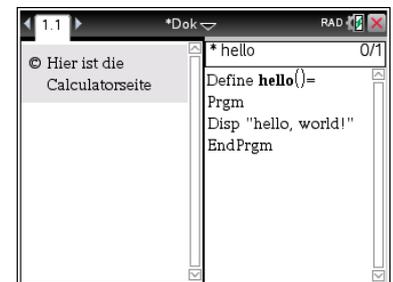
LEKTION 1: ÜBUNG 1

LEHRERINFORMATION

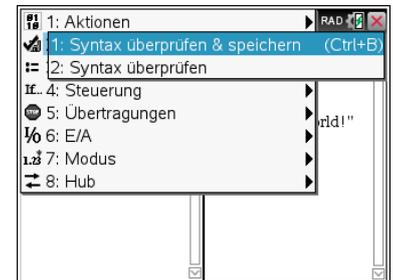


Hinweis: Programmierbefehle wie z.B. *Disp* können auch ins Programm geschrieben werden, aber für Anfänger ist es einfacher, diese vom Menü auszuwählen.

Gib die Vorlage für die doppelten Anführungszeichen “ “ (mit **ctrl** und der **x**-Taste) ein und schreibe den Text **hello, world!** zwischen An- und Ausführungszeichen.



Bevor jedes geschriebene Programm durchgeführt werden kann, muss es im Speicher des Rechners abgespeichert werden. Wähle dazu **menu> Syntax überprüfen & speichern> Syntax überprüfen & speichern** (oder verwende die Tastenkombination **ctrl B** am Handheld).



Hinweis: *Syntax überprüfen* sucht nach grammatikalischen Programmfehlern. *Syntax überprüfen & speichern* tut dies auch **und** speichert das Programm unter seinem Namen als Variable im Dokument. Wenn du das Programm im Editor änderst, siehst du ein ****** neben dem Programmnamen. Das bedeutet, dass das Programm geändert, aber noch nicht gespeichert wurde.

Zur Durchführung des Programms wechsele zuerst zur *Calculator App*, gib in der Eingabezeile den Namen des Programms gefolgt von einer linken Klammer ein und schließe die Eingabe ab mit **enter**. Wenn alles bisher richtig war, dann sollte der Text **'hello, world!'** als Ergebnis der Programmausführung erscheinen.



Speichere das Dokument unter dem Namen *hello world*.

Herzlichen Glückwunsch! Du hast dein erstes TI-Nspire™ CX Basic Programm verfasst!



Techn. Hinweis: Wähle **doc> Datei> Speichern**, um das Dokument zu speichern.